

Sportordnung des BSV NMS e. V. im Indoorfußball

I. Mannschaften:

1. Für jeden Spieltag sind pro Mannschaft höchstens 10 Spieler (einschließlich Torwart) zugelassen.
2. Diese Spieler sind vor Beginn des Spieltages vom jeweiligen Mannschaftsführer bzw. -betreuer anhand des Spielberichtes bei der Turnierleitung zu melden.

II. Spieler:

- 1.. Von den zehn gemeldeten Spielern dürfen am Spieltag nur 2 Vereinsspieler (siehe Kleinfeldsportordnung) eingesetzt werden. Spieler, die das **35. Lebensjahr** vollendet haben, gelten nicht als Vereinsspieler. **Schiedsrichter**, die nur für einen Verein Spiele leiten und deshalb einem Verein angehören müssen, zählen nicht als Vereinsspieler. Dieses gilt ebenso für einen **nur Trainer oder Betreuer** einer Vereinsmannschaft.

III. Spielmodus:

1. Allgemeines:

Pro Spiel dürfen 1 Torwart und 4 Feldspieler eingesetzt werden. Zusätzlich können 5 Spieler während des Spiels ausgewechselt werden.

Bei Trikotgleichheit hat die im Spielplan erstgenannte Mannschaft in einem Ersatztrikot anzutreten.

2. Spiele:

- die Spielzeit beträgt 2 x 20 Minuten bei einer Pause bis zu 5 Minuten.
- die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt zunächst von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts.

3. Gruppensieger:

- ist nach Durchführung der Gruppenspiele diejenige Mannschaft, die
- das beste Punktverhältnis oder
- bei Punktgleichheit die beste Tordifferenz oder
- bei gleichem Punktverhältnis und gleicher Tordifferenz die meisten Tore geschossen hat.

Sollte auch hiernach ein Gruppensieger nicht feststehen, entscheidet der direkte Vergleich, danach würde ein Siebenmeterschießen den Gruppensieger ermitteln.

IV. Spielregeln

- Der Torwart darf den Ball nur im Strafraum abwerfen oder abschießen. Der Ball muss in der eigenen Hälfte auftippen oder von einem Spieler berührt werden; ansonsten Freistoß für den Gegner.
- Unsportliches Verhalten kann vom Schiedsrichter mit 5 Minuten Strafzeit geahndet werden. Fällt während der Strafzeit ein Tor gegen die reduzierte Mannschaft, darf wieder aufgefüllt werden.
- Bei **roter** Karte - automatische Sperre für das Spiel und dem nächsten Spieltag. Über eine längere Sperre entscheidet gegebenenfalls der Spielausschuss. Fällt während der Strafzeit ein Tor gegen die reduzierte Mannschaft, darf wieder aufgefüllt werden. Nach 3 Minuten darf die Mannschaft wieder aufgefüllt werden.
- Nach der 3. Gelben Karte erfolgt jeweils ein Spiel Sperre.
- Das Tragen von Ringen, Ohrringen und Ketten ist nicht erlaubt. Bei Nichtbefolgung dieser Maßgabe wird der Spieler mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten belegt. Ein Auffüllen während der Strafzeit ist nach Gegentor möglich.
- Abseitsregel ist aufgehoben.

- **Rückpass zum Torwart ist erlaubt, aber der Torwart darf den Ball nicht mit den Händen spielen. Bei unerlaubtem Rückpass erfolgt ein Strafstoß.**
- Der Torwart darf mit in die gegnerische Hälfte und Tore dürfen aus beiden Spielhälften erzielt werden.
- Gegen Schiedsrichterentscheidungen sind Proteste nicht möglich.
- Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht. Die Nichtbeachtung des Tragens von Schienbeinschonern wird mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten belegt. Ein Auffüllen während der Strafzeit ist nach Gegentor möglich.
- Spieler dürfen „fliegend“ ohne Spielunterbrechung gewechselt werden.
- Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der Mannschaftsführer entscheidet, welcher Spieler den Platz für die 2-Minuten-Zeitstrafe zu verlassen hat. Ein Auffüllen während der Strafzeit ist nach Gegentor möglich. Das Spiel wird mit indirektem Freistoß fortgesetzt.
- **das Grätschen in der Indoorrunde ist grundsätzlich verboten.**

V. Verstöße:

Tritt eine Mannschaft während der Indoor-Stadtliga dreimal nicht an, wird sie vom laufenden Spielbetrieb ausgeschlossen. Eine Disqualifikation hat zur Folge, dass ein Strafgeld in Höhe von 50,- € gezahlt werden muss. Bei jedem unentschuldigtem Nichtantreten oder verspäteter Absage (2 Tage vor dem Spieltag) wird diese mit einer Strafe von **40,00 €** bis zur eventuellen Disqualifikation belegt.

Die Spiele werden für den Gegner mit 5 : 0 als Sieger gewertet.

VI. Sonstiges:

- 1. Die Teilnahme von Spielern ist ohne Ausnahme nur in einer Mannschaft der gemeldeten BSG/FSG möglich.**
- 2. Die Plätze dürfen nur mit Schuhen ohne Schraubstollen betreten werden.**
- 3. Das Rauchen und der Genuss von alkoholischen Getränken ist nicht gestattet.**
- 4. Das Verzehren von Speisen und das Trinken alkoholfreier Getränke ist nur in dem dafür vorgesehenen Bereich erlaubt. Nach Abschluss der Spiele sind die Räume in einem sauberem Zustand zu hinterlassen.**
- 5. Die Spielermeldung der Feldsaison ist auch für die nächste Indoorrunde maßgebend.**